

Pair crece y crea empleos en la Isla tras sumarse a Parallel18 ^[1]

Submitted on 2 August 2016 - 1:19am

This article is reproduced by CienciaPR with permission from the original source.

No

CienciaPR Contribution:

El Nuevo Día ^[2]

Original Source:

Sharon Minelli Pérez

By:



Israel Medina, cofundador de Pair, muestra cómo usar la app móvil para probar cómo se verían distintos muebles en un espacio. (Ramón Tonito Zayas)

Tras casi cinco meses de haber mudado operaciones a Puerto Rico como parte del primer grupo de startups de la aceleradora Parallel18 (P18), la empresa de realidad aumentada Pair tiene 500% más personal, un catálogo más diversificado y un crecimiento consistente en usuarios.

Este periodo ha sido tan productivo que su cofundador, el arquitecto puertorriqueño Israel Medina, está decidido a establecer una oficina local, preferiblemente en Santurce, una vez culmine el ciclo de aceleración de P18 a finales de agosto, del cual participan 36 startups de la

Isla y el exterior.

“Llevamos como dos años sin dormir”, bromeó Medina para ilustrar cuán intenso ha sido el periodo desde que Pair se formalizó en 2015, a partir de un prototipo desarrollado por los cofundadores Andrew Kemendo y Taylor Clark, basados en Washington D.C.

¿Un Pokémon Go para muebles?

Esto la convierte en una especie de Pokémon Go para muebles, con la diferencia de que - en vez de cazar criaturas - el usuario “puede visualizar muebles y diseños en su casa, en tiempo real y moviéndose libremente por el espacio”, explicó Medina sobre la aplicación disponible en el AppStore de Apple bajo Pair3D.

A través de la pantalla, el cliente ve las piezas en escala real, puede jugar con diferentes configuraciones, observar cómo coordinan con el mobiliario existente y comprarlas desde la misma plataforma si así lo desea.

Aunque Medina confesó sonriente que el furor por Pokémon Go ha ayudado a la hora de explicar cómo funciona la realidad aumentada, lo cierto es que Pair lleva tiempo en una empinada curva ascendente. “Para noviembre de 2015, hicimos unos adelantos grandes en la tecnología y los fabricantes querían la tecnología”, recordó.

A inicios de 2016 recibieron cobertura de medios como Dwell y HGTV, dirigidos a su audiencia meta de profesionales y entusiastas del diseño de interiores. “Desde entonces hemos crecido un promedio de 1,000 usuarios por semana”, precisó Medina.

A eso se suma que ya tenían levantado \$1 millón en capital para poder reforzar su equipo y desarrollo.

Dar y recibir

“Así que el propósito de solicitar en P18 no fue el dinero”, indicó Medina sobre los \$40,000 que ofrece la aceleradora en su paquete de beneficios a las empresas seleccionadas.

“Yo quería venir a Puerto Rico. Y P18 hizo el brinco mucho más fácil, facilitó la movida”, expresó Medina, quien tras cursar escuela superior y bachillerato en Arquitectura en Puerto Rico, partió a Estados Unidos a ejercer y continuar estudios en ciencias de computación.

“Creo que lo mejor que hace P18 es hacer a las compañías sentirse que están en su casa, que Puerto Rico es un sitio donde pueden crecer. P18 nos conecta con los mentores correctos. Cuando necesitamos talento, nos ayudan a conseguir los candidatos. Nos han presentado como ocho inversionistas”, enumeró sobre las ventajas de haber estado en el programa, al que evaluó favorablemente aún en comparación con la reconocida aceleradora 500 Startups, de Silicon Valley, donde también participa Pair.

Su deseo de retornar buscaba un doble propósito: acelerar la empresa, que retuvo un equipo de cinco personas en la zona de la capital federal, y aportar al fortalecimiento del ecosistema de tecnología e innovación de Puerto Rico.

Ambos se han cumplido con creces y va por más, aseguró.

Desde que inició el ciclo de P18 en abril, “tenemos cuatro nuevos fabricantes. El contrato más grande es Wayfair, que a partir de agosto entra como con 10,000 productos nuevos”.

Medina indicó que este proveedor, uno de los líderes en la venta de mobiliario por internet con más de 7,000 suplidores, cuenta con infraestructura para modelaje en 3D, lo cual facilita el proceso de incorporar a Pair esa enorme cantidad de piezas.

“Nosotros tenemos el equipo que creamos aquí en Puerto Rico y que es capaz de crear el contenido para la plataforma”, aseguró.

“Desde que llegué he contratado a cinco personas a tiempo completo y tres bajo contrato a tiempo parcial”, abundó sobre cómo se ha nutrido su equipo con arquitectos diseñadores, programadores y la desarrolladora para iOS, Xiomara Figueroa, una de las propulsoras locales de la organización de inclusión de mujeres en ciencias y tecnología, Include .

Y para lo que resta del 2016, Medina anticipa más noches de poco dormir, debido a una agenda ya encaminada de expansión y de una Serie A de levantamiento de capital.

Además, espera que poco antes de la llegada del 2017, Pair esté disponible para Android. El proceso de desarrollo está encaminado, aunque ha tomado tiempo porque “la tecnología que usamos es bien específica para cada dispositivo”, subrayó.

“Mis objetivos son crecer hasta un equipo de por lo menos 10 personas y establecer una base de operación aquí”, finalizó Medina.

Tags:

- [startups](#) [3]
- [Parallel 18](#) [4]
- [Puerto Rico](#) [5]
- [Pair3D](#) [6]
- [P18](#) [7]

Content Categories:

- [Engineering, math, and computer science](#) [8]
- [Graduates](#) [9]
- [Postdocs](#) [10]
- [Industry and Entrepreneurs](#) [11]

Copyright © 2006-Present CienciaPR and CAPRI, except where otherwise indicated, all rights reserved

[Privacy](#) | [Terms](#) | [Community Norms](#) | [About CienciaPR](#) | [Contact Us](#)

Source URL: <https://www.cienciapr.org/en/node/18083?page=14>

Links

[1] <https://www.cienciapr.org/en/node/18083> [2]

<http://www.elnuevodia.com/tecnologia/tecnologia/nota/paircreceycreaempleosenlaislatrassumarseaparallel18-2225590/> [3] <https://www.cienciapr.org/en/tags/startups> [4] <https://www.cienciapr.org/en/tags/parallel-18> [5] <https://www.cienciapr.org/en/tags/puerto-rico> [6] <https://www.cienciapr.org/en/tags/pair3d> [7] <https://www.cienciapr.org/en/tags/p18> [8] <https://www.cienciapr.org/en/categorias-de-contenido/engineering-math-and-computer-science-0> [9] <https://www.cienciapr.org/en/categorias-de-contenido/graduates-0> [10] <https://www.cienciapr.org/en/categorias-de-contenido/postdocs-0> [11] <https://www.cienciapr.org/en/categorias-de-contenido/industry-and-entrepreneurs-0>