

# Manos al teclado [\[1\]](#)

Enviado el 22 mayo 2013 - 1:57pm

*Este artículo es reproducido por CienciaPR con permiso de la fuente original.*

## Calificación:



No

## Contribución de CienciaPR:

[El Nuevo Dia](#) [2]

## Fuente Original:

Rut N. Tellado Domenech / [rtellado@elnuevodia.com](mailto:rtellado@elnuevodia.com)

## Por:



“Si (los estudiantes) tienen la experiencia antes de llegar a la universidad, puede que vean la programación como una opción laboral para ellos” resaltó la maestra Jeanette Delgado. (ThinkStock)

A través de las redes sociales se ha divulgado un video en que diversas personalidades -como el cofundador de Facebook Mark Zuckerberg, el baloncelista Chris Bosh y el cantante Will.i.am- resaltan la importancia de aprender destrezas de programación de computadoras.

El video es un documental creado por la organización sin fines de lucro Code.org, cuyo objetivo es lograr que las escuelas ofrezcan clases de programación en sus currículos educativos. Esto porque, según estadísticas divulgadas por Code.org, se estima que para el año 2020 habrá un millón más de puestos de trabajo en informática que estudiantes de ciencias de computadoras.

A juicio de la maestra Jeanette Delgado, fundadora de la Red de Educadores Puertorriqueños, con la programación de computadoras los estudiantes ponen en práctica “destrezas de pensamiento y solución de problemas”.

“Usar la programación básica, que es entrar a una página y completar los datos, es un inicio a ver el mundo desde otras perspectivas”, comentó Delgado, que lidera la red social educativa que promueve la integración de la tecnología y las herramientas de la Web 2.0 a la educación.

Indicó que destrezas de programación se podrían enseñar desde cuarto grado. Mencionó herramientas como Scratch, un lenguaje de programación dirigido a que niños y jóvenes puedan crear historias interactivas, animaciones, juegos, música, arte y compartir las en internet.

“Cuanto los jóvenes crean y comparten proyectos de Scratch, aprenden importantes ideas matemáticas y computacionales, a la vez que aprenden a pensar creativamente, razonar sistemáticamente y trabajar en colaboración”, reza la página <http://scratch.mit.edu/> [3].

De acuerdo con Delgado, quien es maestra de Estudios Sociales de la Escuela Intermedia Gerardo Sellés Solá, en Caguas, “en Puerto Rico tenemos que desarrollar proyectos en que los niños puedan ser creativos. Entiendo que poder integrar experiencias educativas distintas a hacer un Power Point o un documento en Word, le va a permitir a ese joven verse como una persona capaz de desarrollar algo distinto y tener la oportunidad de crear”.

Delgado destacó que los proyectos y competencias de robótica, que cada vez son más populares entre los estudiantes del País, integran destrezas de programación para hacer que los robots funcionen. En algunas escuelas superiores se ofrece el curso AP de Ciencias de Computadoras, pero ni la robótica ni la programación son parte del currículo.

“Antes de que llegue la programación a las escuelas públicas necesitamos tener maestros de tecnología en cada escuela”, urgió Delgado. Estos educadores podrían ayudar a sus pares a integrar la tecnología a las materias medulares.

También resaltó la necesidad de que los planteles cuenten con el equipo adecuado. “Hay escuelas públicas que no tienen acceso a internet ni laboratorio de computadoras, por lo que nos vemos limitados si queremos desarrollar proyectos innovadores”, dijo.

Indicó que contar con tecnología y cursos de programación podría motivar a los chicos a permanecer en la escuela e ir a la universidad. “Si tienen la experiencia antes de llegar a la universidad, puede que vean la programación como una opción laboral para ellos y así lidiar con el problema de desempleo”, concluyó.

**Tags:** • [Code.org](http://code.org) [4]  
• [Red de Educadores Puertorriqueños](http://rededucadorespuertorriqueños.com) [5]

- [programación](#) [6]

## Categorías de Contenido:

- [K-12](#) [7]
- [K-12](#) [7]
- [Ingeniería, matemáticas y ciencias de cómputos](#) [8]

---

**Source URL:**<https://www.cienciapr.org/es/external-news/manos-al-teclado?language=es>

### Links

- [1] <https://www.cienciapr.org/es/external-news/manos-al-teclado?language=es> [2]
- <http://www.elnuevodia.com/manosalteclado-1510235.html> [3] <http://scratch.mit.edu/> [4]
- <https://www.cienciapr.org/es/tags/codeorg?language=es> [5] <https://www.cienciapr.org/es/tags/red-de-educadores-puertorriqueños?language=es> [6] <https://www.cienciapr.org/es/tags/programacion?language=es>
- [7] <https://www.cienciapr.org/es/categorias-de-contenido/k-12-0?language=es> [8]
- <https://www.cienciapr.org/es/categorias-de-contenido/engineering-math-and-computer-science-0?language=es>