Published on *Ciencia Puerto Rico* (https://www.cienciapr.org)

Aplicación boricua logra su patente [1]

Enviado el 22 abril 2014 - 1:15am

Este artículo es reproducido por CienciaPR con permiso de la fuente original.

Contribución de CienciaPR:

No

Fuente Original:

El Nuevo Día [2]

Por:

Marie Custodio Collazo/ mcustodio@elnuevodia.com

La empresa puertorriqueña iGenApps recibió la aprobación de su patente sobre el método para la creación de aplicaciones desde dispositivos móviles para usuarios con poco o ningún conocimiento técnico.

Norman Ortiz, fundador de la tecnológica, explicó que el proceso fue más rápido de lo que esperaba, a pesar de que la solicitud fue rechazada la primera vez. El éxito del trámite, además de la calidad de su invención, lo adjudicó a la eficiencia del equipo del bufete local Ferraiouli y el apoyo del Fideicomiso de Ciencia, Tecnología e Investigación de Puerto Rico.

“Ya estaba mentalizado con que esto tomaría unos seis años porque habíamos visto otras fechas en este tipo de patente, que es de método, y es la más que tarda en aprobarse. El examinador ni había visto la patente hasta dos años después de que la sometí”, relató.

La patente concedida a Ortiz abarca cuatro métodos para crear aplicaciones desde dispositivos móviles. Además, sometió una especie de enmienda para que la protección aplique a aplicaciones generadas en dispositivos ponibles (“wearable”).

El empresario expresó que tener una patente le da mayor valor a su compañía ante los ojos de un inversionista. En particular porque sirve para mitigar el riesgo del capitalista perder todo su dinero, en caso de que la empresa no logre su objetivo, o se vaya a la quiebra.

iGenApps se fundó hace unos cuatro años, y al presente está, precisamente, en busca de inversión para explotar el potencial de su empresa, la cual ha tenido muy buena acogida en la comunidad de tecnología en Estados Unidos.

Su más reciente producto, Architecht, salió al mercado en marzo y se presentó con éxito en la feria de innovación South by Southwest, en Austin, Texas.

En el último año, iGenApps ha sido nombrada como uno de los emprendimientos más innovadores de la industria, y ha recibido múltiples premios, en competencias de tecnología.

Tags:

- Apps [3]
- patentes [4]
- ciencias de cómputos [5]
- tecnología [6]
- empresarismo [7]

Categorías de Contenido:

- Ingeniería, matemáticas y ciencias de cómputos [8]

Copyright © 2006-Presente CienciaPR y CAPRI, excepto donde sea indicado lo contrario, todos los derechos reservados
Privacidad | Términos | Normas de la Comunidad | Sobre CienciaPR | Contáctenos

---

Source URL:https://www.cienciapr.org/es/external-news/aplicacion-boricua-logra-su-patente?page=8

Links
[1] https://www.cienciapr.org/es/external-news/aplicacion-boricua-logra-su-patente [2] http://www.elnuevodia.com/aplicacionboricualograsupatente-1756648.html [3] https://www.cienciapr.org/es/tags/apps [4] https://www.cienciapr.org/es/tags/patentes [5] https://www.cienciapr.org/es/tags/ciencias-de-computos [6] https://www.cienciapr.org/es/tags/tecnologia [7] https://www.cienciapr.org/es/tags/empresarismo [8] https://www.cienciapr.org/es/categorias-de-contenido/engineering-math-and-computer-science-0