

Lucen los estudiantes de computación de la Isla ^[1]

Enviado el 16 enero 2015 - 5:44pm

Este artículo es reproducido por CienciaPR con permiso de la fuente original.

Calificación:



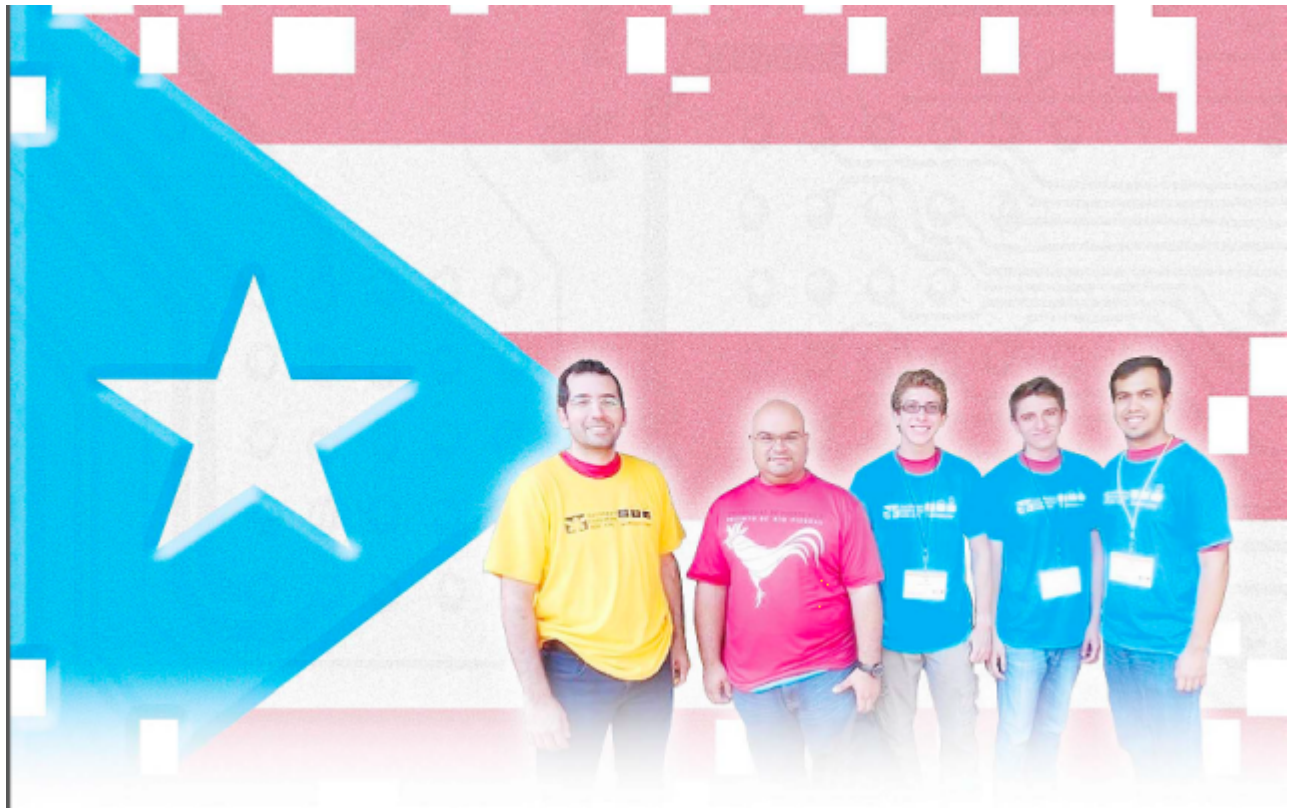
Contribución de CienciaPR: Este artículo es parte de una colaboración entre CienciaPR y [El Nuevo Día](#). Este artículo fue generado por CienciaPR y puede reproducirlo, siempre y cuando sea con fines educativos y no comerciales. La organización.

Rafael Arce Nazario ^[2]

Autor de CienciaPR:

El Nuevo Día

Fuente Original:



Si a usted le pidieran que, en menos de cinco horas, desarrolle una serie de pasos matemáticos para hallar la solución de un problema de computación, es muy probable que no sepa ni por dónde meterle mano.

Afortunadamente, nuestra Isla cuenta con muchos y muchas jóvenes interesados en las ciencias de computación y que la estudian en la universidad.

Del mismo modo que en el béisbol tenemos la “Serie del Caribe”, la Asociación de Maquinaria Computacional (ACM, Association for Computing Machinery) también tiene una competencia caribeña, ésta en ciencias computacionales, llamada “International Collegiate Programming Contest.” En la misma participaron mayormente estudiantes de bachilleratos relacionados a la computación, incluyendo ciencia de cómputos, ingeniería de computadoras y sistemas de información.

Cada equipo consistió de tres estudiantes, quienes intentan resolver problemas usando programación de computadoras en un tiempo limitado. Para poder participar en la competencia a nivel del Caribe, los equipos obtuvieron los primeros lugares en las competencias realizadas a nivel de su universidad y país. El entrenamiento y la participación en estas competencias ayudó a reforzar importantes destrezas del área de la computación, tales como el trabajo en equipo, abstracción, solución de problemas y análisis de complejidad.

La competencia, celebrada este año en Santiago de los Caballeros, República Dominicana, lleva celebrándose a nivel mundial desde 1977 y a nivel del Caribe desde el 2009. La participación de

equipos puertorriqueños comenzó en el 2012, gracias a las gestiones de los profesores Nelliud D. Torres y Juan Solá, ambos del Recinto de Bayamón de la Universidad de Puerto Rico (UPR).

La representación de Puerto Rico incluyó cinco equipos de la UPR, incluyendo un equipo del Recinto de Río Piedras, dos del Recinto de Mayagüez y dos equipos del Recinto de Bayamón, así como sus profesores entrenadores. Para orgullo boricua, Ricardo López, Raúl Negrón y Gustavo Gratacós, estudiantes de segundo año del Departamento de Ciencia de Cómputos del Recinto de Río Piedras de la UPR y miembros del equipo "CBS" (Can't Bubble Sort), ganaron el tercer lugar, siendo la primera vez que Puerto Rico logra una medalla en esta prestigiosa competencia.

En estas finales caribeñas participaron equipos de Cuba y Jamaica (Sede I), y Haití, República Dominicana y Puerto Rico (Sede II). Los primeros dos lugares de la Sede II fueron para los equipos "TMNT-Donatello" (Instituto Tecnológico de Santo Domingo, RD) y "We got no name" (Pontificia Universidad Católica Madre y Maestra, Santiago, RD). Los dos equipos con mejor puntuación en ambas sedes clasificaron para la competencia mundial que ocurrirá en Marruecos en verano del 2015.

Un aspecto interesante de la competencia fue que uno de los canales televisivos de Cuba transmitió la competencia de programación de principio a fin, tal y como estamos acostumbrados a ver competencias deportivas en TV, incluyendo entrevistas a los equipos, entrenadores, explicaciones sobre los problemas, y apuestas sobre los ganadores.

Los estudiantes de ciencias computacionales de Puerto Rico han sido también muy exitosos en los "hackathones" celebrados en Puerto Rico y en presentaciones de afiches en conferencias locales e internacionales, lo que demuestra su pasión por su campo de estudios, destrezas técnicas, originalidad y capacidad para trabajo de excelencia. Debemos sentirnos bien orgullosos del desempeño de los equipos que representaron a Puerto Rico, en especial los estudiantes del Recinto de Río Piedras, por la posición alcanzada.

Para más información sobre el Departamento de Ciencia de Cómputos del Recinto de Río Piedras de la UPR puede visitar la página <http://ccom.uprrp.edu> [3] y/o hacerse amigo en facebook: <https://www.facebook.com/ccom.uprrp> [4].

Tags:

- [ciencias de cómputos](#) [5]
- [Asociación de Maquinaria Computacional](#) [6]
- [Association for Computing Machinery](#) [7]
- [UPR-RP](#) [8]
- [UPR](#) [9]
- [computing](#) [10]
- [coding](#) [11]
- [algorithms](#) [12]
- [algoritmos](#) [13]
- [mathematics](#) [14]
- [math](#) [15]

Categorías de Contenido:

- Ingeniería, matemáticas y ciencias de cómputos ^[16]

Source URL:<https://www.cienciapr.org/es/external-news/lucen-los-estudiantes-de-computacion-de-la-isla?page=16>

Links

[1] <https://www.cienciapr.org/es/external-news/lucen-los-estudiantes-de-computacion-de-la-isla> [2] <https://www.cienciapr.org/es/user/raarce> [3] <http://ccom.uprrp.edu> [4] <https://www.facebook.com/ccom.uprrp> [5] <https://www.cienciapr.org/es/tags/ciencias-de-computos> [6] <https://www.cienciapr.org/es/tags/asociacion-de-maquinaria-computacional> [7] <https://www.cienciapr.org/es/tags/association-computing-machinery> [8] <https://www.cienciapr.org/es/tags/upr-rp> [9] <https://www.cienciapr.org/es/tags/upr> [10] <https://www.cienciapr.org/es/tags/computing> [11] <https://www.cienciapr.org/es/tags/coding> [12] <https://www.cienciapr.org/es/tags/algorithms> [13] <https://www.cienciapr.org/es/tags/algoritmos> [14] <https://www.cienciapr.org/es/tags/matematicas> [15] <https://www.cienciapr.org/es/tags/math> [16] <https://www.cienciapr.org/es/categorias-de-contenido/engineering-math-and-computer-science-0>