# Jóvenes puertorriqueños representan la Isla en competencia de videojuegos [1]

Enviado el 27 enero 2015 - 1:36pm

Este artículo es reproducido por CienciaPR con permiso de la fuente original.

#### Calificación:



No

## Contribución de CienciaPR:

El Nuevo Día [2]

**Fuente Original:** 

El Nuevo Dia

Por:



Algunos jugadores obtienen compensaciones que alcanzan los \$800,000 anuales. (Suministrada)

Un grupo de 15 puertorriqueños participará en APEX 2015, un torneo mundial de videojuegos que se celebrará del 30 de enero al 1 de febrero en Secaucus, New Jersey, y en el que se espera la asistencia de equipos de diferentes países alrededor del mundo.

En este tipo de evento, los participantes miden sus habilidades con juegos electrónicos, en los que ponen a prueba sus capacidades de coordinación física y concentración mental. En el caso de APEX 2015 se enfrentarán con los juegos Super Smash Bros. Melee, Super Smash bros. Smash 4, Ultimate Marvel vs. Capcom 3 y Super Street Fighter IV.

El mundo de videojuegos ha crecido de forma significativa en los últimos años, y ya hay algunos jugadores considerados de nivel profesional, quienes se ganan la vida compitiendo y

representando sus países o a compañías. Algunos obtienen compensaciones que alcanzan los \$800,000 anuales.

En Puerto Rico, se está levantando un movimiento para convertir a la Isla en un foco regional reconocido en el campo de los videojuegos competitivos y lograr que se considere esta disciplina como un deporte. A pesar de que es una carrera competitiva y difícil de lograr, los jóvenes puertorriqueños, de entre 18 y 29 años, que competirán en APEX 2015 aspiran a demostrar el talento que hay en el país y salir victoriosos.

El grupo que viajará está compuesto por Ricardo Román (Mono), Rafael Álvarez (Hyper) y Luis Miguel Collado (ET|Tawkos), de Mayagüez; Maricarmen Vargas (Mari), Alan Barreto (Excel\_Zero), Roberto Reyes (H@wK), e Iván Ojeda (LK), de Bayamón; Jorge T. León (Mizu) y Jorge M. León (Malec), de Guayama; Edgar Valentín (Eval), San Sebastián; Pedro Collazo (Bubbleman), de Utuado; Adrián Pérez (HDL), de Isabela; Gabriel Ramos (HungryWookies), de Guaynabo; Gorritz (Ling Ling), de Toa Baja; y Amilcar Torres (Locuan), de San Juan.

Para ver la competencia y apoyar al equipo de Puerto Rico puede acceder gratis al canal de televisión en línea http://esportspr.com/apex-2015/. [3]

Tags:

- Gaming [4]
- APEX 2015 [5]
- esportspr [6]

## Categorías de Contenido:

- Ingeniería, matemáticas y ciencias de cómputos [7]
- Ciencias Sociales [8]
- K-12 [9]
- Subgraduados [10]
- Graduates [11]
- Postdocs [12]
- Facultad [13]
- Empresarios e Industria [14]
- Educadores [15]

**Source URL:**https://www.cienciapr.org/es/external-news/jovenes-puertorriquenos-representan-la-isla-encompetencia-de-videojuegos?language=es&page=6

#### Links

[1] https://www.cienciapr.org/es/external-news/jovenes-puertorriquenos-representan-la-isla-en-competencia-de-videojuegos?language=es [2]

http://www.elnuevodia.com/tecnologia/tecnologia/nota/jovenespuertorriquenosrepresentanlaislaencompetenciadevideoja 2000168/ [3] http://esportspr.com/apex-2015/ [4] https://www.cienciapr.org/es/tags/gaming?language=es [5] https://www.cienciapr.org/es/tags/apex-2015?language=es [6]

https://www.cienciapr.org/es/tags/esportspr?language=es [7] https://www.cienciapr.org/es/categorias-de-contenido/engineering-math-and-computer-science-0?language=es [8]

https://www.cienciapr.org/es/categorias-de-contenido/social-sciences-0?language=es[9]

https://www.cienciapr.org/es/categorias-de-contenido/k-12-0?language=es [10]

https://www.cienciapr.org/es/categorias-de-contenido/undergraduates-0?language=es[11]

https://www.cienciapr.org/es/categorias-de-contenido/graduates-0?language=es [12] https://www.cienciapr.org/es/categorias-de-contenido/postdocs-0?language=es [13] https://www.cienciapr.org/es/categorias-de-contenido/faculty-0?language=es [14] https://www.cienciapr.org/es/categorias-de-contenido/industry-and-entrepreneurs-0?language=es [15] https://www.cienciapr.org/es/categorias-de-contenido/educators-0?language=es