

# Gobernador de Virginia nombra ingeniera boricua a comisión asesora <sup>[1]</sup>

Enviado el 16 febrero 2015 - 9:29pm

*Este artículo es reproducido por CienciaPR con permiso de la fuente original.*

## Calificación:



No

## Contribución de CienciaPR:

[El Nuevo Día](#) <sup>[2]</sup>

## Fuente Original:

ELNUEVODIA.COM

## Por:



El gobernador de Virginia, Terry McAuliffe, nombró a la ingeniera puertorriqueña Gianna Fernández a su comisión asesora sobre la industria de simulación y modelización.

Graduada del Recinto Universitario de Mayaguez (RUM), Fernández trabaja con la empresa de ingeniería Leidos, en la zona metropolitana de Washington D.C..

La comisión asesora está integrada por 15 personas y tiene como propósito asesorar al Gobernador en torno a política pública y prioridades de financiamiento sobre la industria de la

simulación y modelización.

Otros puertorriqueños nombrados anteriormente por el gobernador McAuliffe son Edgardo Cortés comisionado del Departamento de Elecciones, y Jaime Areizaga Soto, subsecretario de Asuntos de Defensa y del Veterano.

## Tags:

- [ingeniera](#) [3]
- [liderazgo](#) [4]
- [líderes](#) [5]
- [leadership. Virginia](#) [6]
- [Gianna Fernández](#) [7]

## Categorías de Contenido:

- [Ingeniería, matemáticas y ciencias de cómputos](#) [8]

---

**Source URL:**<https://www.cienciapr.org/es/external-news/gobernador-de-virginia-nombra-ingeniera-boricua-comision-asesora?page=11>

### Links

[1] <https://www.cienciapr.org/es/external-news/gobernador-de-virginia-nombra-ingeniera-boricua-comision-asesora> [2] <http://www.elnuevodia.com/noticias/politica/nota/gobernadordevirgianombraboricuaacomisionasesora-2008165/> [3] <https://www.cienciapr.org/es/tags/ingeniera> [4] <https://www.cienciapr.org/es/tags/liderazgo> [5] <https://www.cienciapr.org/es/tags/lideres> [6] <https://www.cienciapr.org/es/tags/leadership-virginia> [7] <https://www.cienciapr.org/es/tags/gianna-fernandez> [8] <https://www.cienciapr.org/es/categorias-de-contenido/engineering-math-and-computer-science-0>