

Se las ingenian en competencia de robótica aplicada a manufactura y distribución ^[1]

Enviado el 3 mayo 2017 - 5:15pm

Este artículo es reproducido por CienciaPR con permiso de la fuente original.

Calificación:



No

Contribución de CienciaPR:

Diálogo Digital ^[2]

Fuente Original:

Diálogo Digital

Por:



La actividad logró agrupar a 18 escuelas. (Suministrada)

Cerca de 140 estudiantes de escuelas públicas participaron hoy del primer evento denominado “Robot Makers”, patrocinado por la Compañía de Fomento Industrial (Pridco, por sus siglas en inglés) y el Departamento de Desarrollo Económico y Comercio (DDEC). El evento está dirigido a estimular la inventiva empresarial y aprender a temprana edad la importancia del desarrollo de empresas puertorriqueñas basadas en ciencias, tecnología, ingeniería y matemáticas, para su futuro profesional y el desarrollo económico de Puerto Rico.

La actividad logró agrupar a 18 escuelas, que se componían de equipos de ocho estudiantes, con sus respectivos maestros, en las instalaciones de Engine 4 en Bayamón. La dinámica del evento consistió en educar a los estudiantes sobre destrezas y conocimientos empresariales, a través del programa de Robótica. Posteriormente, los alumnos expertos en esta materia tendrán que poner en práctica sus conocimientos y crear un robot de aire, mar o tierra, que resuelva problemas de manufactura, distribución o al detal.

“Esta iniciativa está alineada al plan de gobierno del gobernador Ricardo Rosselló en reforzar la capacidad creativa de nuestros estudiantes y a desarrollar su educación empresarial. La exposición temprana a conceptos de negocios y a la posibilidad de comercializar sus productos, permiten que estos estudiantes desarrollen su intuición empresarial”, explicó el licenciado Julio Benítez Torres, subdirector de Pridco, quien apuntó que este proyecto fue uno de los que recibió el DDEC durante su primer “Open House” en marzo.

Benítez Torres informó que Pridco y el Programa de la Juventud del Departamento de Desarrollo Económico y Comercio otorgaron a cada escuela un incentivo de participación de \$250 para materiales y equipo de robótica. Los premios de las primeras tres escuelas sumarán 3,750 dólares, de los cuales serán \$2,000 para el primer lugar; \$1,000 para el segundo lugar; y \$750 para el tercer lugar.

“La tecnología abre las puertas para lograr un Puerto Rico de vanguardia y nos toca a nosotros los jóvenes capacitarnos, utilizarla y construir nuestro futuro”, indicó Roberto Pagán, director del Programa de la Juventud, quien será miembro del jurado en la segunda fase del evento, el próximo 11 de mayo.

Tags:

- [Robot Makers](#) [3]
- [Compañía de Fomento Industrial](#) [4]
- [PRIDCO](#) [5]
- [Departamento de Desarrollo Económico y Comercio](#) [6]
- [DDEC](#) [7]

Categorías de Contenido:

- [Ingeniería, matemáticas y ciencias de cómputos](#) [8]
- [K-12](#) [9]
- [Subgraduados](#) [10]
- [Educadores](#) [11]

Source URL: <https://www.cienciapr.org/es/external-news/se-las-ingenian-en-competencia-de-robotica-aplicada-manufactura-y-distribucion?language=es>

Links

[1] <https://www.cienciapr.org/es/external-news/se-las-ingenian-en-competencia-de-robotica-aplicada-manufactura-y-distribucion?language=es> [2] <http://dialogoupr.com/se-las-ingenian-en-competencia-de-robotica-aplicada-manufactura-y-distribucion/> [3] <https://www.cienciapr.org/es/tags/robot-makers?language=es> [4] <https://www.cienciapr.org/es/tags/compania-de-fomento-industrial?language=es> [5] <https://www.cienciapr.org/es/tags/pridco?language=es> [6] <https://www.cienciapr.org/es/tags/departamento-de-desarrollo-economico-y-comercio?language=es> [7] <https://www.cienciapr.org/es/tags/ddec?language=es> [8] <https://www.cienciapr.org/es/categorias-de-contenido/engineering-math-and-computer-science-0?language=es> [9] <https://www.cienciapr.org/es/categorias-de-contenido/k-12-0?language=es> [10] <https://www.cienciapr.org/es/categorias-de-contenido/undergraduates-0?language=es> [11] <https://www.cienciapr.org/es/categorias-de-contenido/educators-0?language=es>