

Sistemas de videojuego y sus aplicaciones científicas – Radiocápsula RCP/CPR ^[1]

Enviado el 9 febrero 2009 - 12:31pm

Este artículo es reproducido por CienciaPR con permiso de la fuente original.

Calificación:



Ciencia Puerto Rico y Radio Casa Pueblo 1020 te informan sobre las aplicaciones científicas del “Play Station 3” En Puerto Rico, la competencia entre los sistemas de videojuegos es intensa. Algunos prefieren los juegos de “X-Box 360”, otros los del “Nintendo Wii.” El sistema de videojuegos “Play Station 3” también es muy popular en la Isla. La rápida evolución de esta tecnología ha creado juegos con imágenes bien detalladas y excelente interactividad. Científicos asociados a las Universidades de Alabama y Massachusetts han descubierto que la capacidad de procesamiento de datos de las máquinas de juego puede aplicarse al desarrollo de experimentos en física y astronomía. Estos experimentos, que normalmente tomarían meses de cálculos en una computadora normal o el uso de carísimas y poco disponibles supercomputadoras, pueden completarse de manera más rápida y económica con el sistema de videojuego “Play Station 3.” Para el experimento, se conectaron 16 “Play Stations”, lo cual aumenta la capacidad y rapidez de procesamiento de datos. No hubo que hacer ninguna modificación a las máquinas. El “software”, las instrucciones para que la computadora funcione, son de tipo Linux, de alta calidad y bajo precio. Estos científicos han desarrollado simulaciones que detallan los parámetros que regulan el comportamiento de un agujero negro, es decir, una inmensa concentración de masa luego de la muerte de ciertos tipos de estrellas. Otros experimentos posibles con los “PlayStation 3” incluyen simulaciones de dinámica molecular, astrofísica, y cambio climático. Para más información, visítanos: www.cienciapr.org ^[2]. Para

Ciencia Puerto Rico y Radio Casa Pueblo, les informó el Dr. Wilson González-Espada.

Source URL:<https://www.cienciapr.org/es/external-news/sistemas-de-videojuego-y-sus-aplicaciones-cientificas-radiocapsula-rcpcpr?page=18>

Links

[1] <https://www.cienciapr.org/es/external-news/sistemas-de-videojuego-y-sus-aplicaciones-cientificas-radiocapsula-rcpcpr> [2] <http://www.cienciapr.org>