

# Al aula robot submarino <sup>[1]</sup>

Enviado el 13 noviembre 2012 - 5:45pm

*Este artículo es reproducido por CienciaPR con permiso de la fuente original.*

## Calificación:



No

## Contribución de CienciaPR:

<http://www.elnuevodia.com/alaularobotsubmarino-1384035.html> <sup>[2]</sup>

## Fuente Original:

Por Josefina Barceló Jiménez

## Por:



SeaPerch consiste en diseñar y construir un robot submarino operado por control remoto.  
(Cortesía de [www.seaperch.org/index](http://www.seaperch.org/index))

Este año los estudiantes de Puerto Rico que estén entre quinto y duodécimo grado pueden participar en el proyecto SeaPerch, que consiste en diseñar y construir un robot submarino operado por control remoto.

Los participantes de SeaPerch son parte de una competencia final y exhibición de proyectos. SeaPerch puede ser parte de un curso académico o una actividad extracurricular, con el propósito de desarrollar en los jóvenes el interés en la ciencia, tecnología, ingeniería y matemática.

Recientemente, el boricua Abdiel Santos Galindo, alumno de la Embry Riddle Aeronautical University, en Daytona Beach, vino a la Isla junto a su profesor Patrick Currier. Su universidad auspicia SeaPerch en la Florida. Ambos se reunieron con estudiantes de los colegios Nuestra Señora de la Merced, en Hato Rey; Nuestra Señora de la Guadalupe, en Puerto Nuevo, y San Judas Tadeo, en Ponce, para explicarles el proyecto.

“Este proyecto se trabaja con un currículo que está en internet y que fue desarrollado por la universidad de MIT (Massachusetts Institute of Technology). El currículo consta de 11 cursos, entre estos están diseño de imagen, vectores, flotación y circuito. Al final diseñan el robot submarino para competir”, explicó Santos.

Cada escuela puede formar varios equipos de tres a cinco estudiantes. Cada equipo se inscribe por separado para la competencia de Puerto Rico. Cuando se registran, ordenan el equipo para construir el robot (llamado SeaPerch). El costo del SeaPerch es de \$143, pero en la página web se puede pedir donaciones para que sea gratis.

“Cuando uno entra a la competencia tiene unos requisitos que seguir, pero se puede usar la creatividad al construir el robot. Uno construye el robot SeaPerch con el kit que adquiere, pero cada equipo puede comprar piezas extras hasta un máximo de \$20 para crear un diseño diferente”, indicó Currier.

A los estudiantes finalistas de Puerto Rico les toca participar el 30 de marzo, en Daytona, Florida. Las competencias finales se van a celebrar el 18 de mayo, en Indianapolis.

En el evento, que se lleva a cabo en una piscina, hay competencia de diseño, movimiento, obstáculos y recuperación de objetos. Cada equipo hace una presentación ante los jueces.

Para más información visita la página oficial: [www.seaperch.org/index](http://www.seaperch.org/index) [3].

**Tags:**

- [Robot](#) [4]
- [engineering](#) [5]
- [SeaPerch](#) [6]
- [MIT](#) [7]
- [Colegio Nuestra Señora de la Merced](#) [8]
- [Colegio Nuestra Señora de la Guadalupe](#) [9]
- [Colegio San Judas Tadeo](#) [10]

**Categorías de Contenido:**

- [K-12](#) [11]
- [Ingeniería, matemáticas y ciencias de cómputos](#) [12]

---

**Source URL:** <https://www.cienciapr.org/es/external-news/al-aula-robot-submarino?language=es>

## Links

[1] <https://www.cienciapr.org/es/external-news/al-aula-robot-submarino?language=es> [2]  
<http://www.elnuevodia.com/alaularobotsbmarino-1384035.html> [3] <http://www.seaperch.org/index> [4]  
<https://www.cienciapr.org/es/tags/robot?language=es> [5]  
<https://www.cienciapr.org/es/tags/engineering?language=es> [6]  
<https://www.cienciapr.org/es/tags/seaperch?language=es> [7]  
<https://www.cienciapr.org/es/tags/mit?language=es> [8] <https://www.cienciapr.org/es/tags/colegio-nuestra-senora-de-la-merced?language=es> [9] <https://www.cienciapr.org/es/tags/colegio-nuestra-senora-de-la-guadalupe?language=es> [10] <https://www.cienciapr.org/es/tags/colegio-san-judas-tadeo?language=es> [11]  
<https://www.cienciapr.org/es/categorias-de-contenido/k-12-0?language=es> [12]  
<https://www.cienciapr.org/es/categorias-de-contenido/engineering-math-and-computer-science-0?language=es>